

**MILLENNIA INSTITUTE  
PRELIM 2/H2MLL 2017  
SKEMA JAWAPAN KERTAS 2**

**SOALAN 1 (4 markah)**

**Berdasarkan Sumber A, hobi mampu mengeratkan hubungan antara anggota masyarakat. Jelaskan.**

SET 1 :

Anggota masyarakat pada tahun-tahun 1950-an hingga 1980-an mempunyai kelompok dan rakan hobi yang sama. Mereka mampu berkumpul untuk melakukan kegiatan riadah (seperti bermain gasing dan dan sepak takraw), melalui komunikasi yang ringkas. (2m)

SET 2 :

Hobi juga mampu mengeratkan hubungan generasi masa kini dengan adanya interaksi antara penggemar hobi yang sama (penggemar filem, penggemar permainan dalam talian dsb) melalui platform media sosial, tanpa perlu bersemuka. (2m)

**SOALAN 2 (4 markah)**

**Berdasarkan Sumber B, apakah jaminan masa hadapan yang dapat diraih oleh seseorang melalui hobinya?**

SET 1 :

Hobi yang dikembangkan dapat memberikan pulangan yang lumayan suatu hari nanti. (1m)

Contohnya, hobi membuat kek atau menjahit pakaian yang mampu dikembangkan sebagai satu perniagaan pada masa hadapan. (1m)

SET 2 :

Ramai remaja yang menempah kejayaan dalam kerjaya melalui hobi yang dimuatnaik ke platform Youtube. (1m)

Contohnya, bintang seperti Justin Bieber yang mampu menjadi selebriti terkemuka pada hari ini, bermula dengan hobi bernyanyi secara suka-suka dan dimuatnaikkan ke Youtube. (1m)

**SOALAN 3 (7 markah)**

**Bagaimanakah kandungan Sumber A dengan Sumber B saling menyokong?**

SET 1 :

Kedua-dua sumber menekankan tentang impak positif hobi terhadap diri seseorang penggemar. (1m)

Menurut Sumber A, hobi dapat memberikan kerehatan kepada seseorang dan meredakan tekanan yang dirasakan (akibat jadual yang padat) dan ini dapat menyumbang kepada kesihatan mental dan fizikalnya. (1m)

Menurut Sumber B, hobi memberikan keceriaan kepada seseorang kerana ia membolehkan seseorang membina rangkaian persahabatan dengan kenalan di dalam atau di luar negara, dan tidak semestinya dengan mereka yang mempunyai hobi yang sama **ATAU** Menurut Sumber B, hobi seperti melukis, bersukan dan bermain alat muzik dapat memupuk diri penggemar dengan sifat sabar dan tekun serta menjauhkan diri mereka daripada terlibat dengan kegiatan tidak berfaedah/tidak bermoral.

SET 2 :

Kedua-dua sumber menjelaskan tentang trend hobi yang telah berubah mengikut peredaran zaman. (1m)

Menurut Sumber A, dahulu, ramai yang mempunyai hobi yang biasa didengar seperti bermain bolasepak, memancing dan membaca. Pada zaman ini, hobi lebih berbentuk kegilaan yang bersesuaian dengan zaman dan ada juga yang bersifat pelik atau ekstrem. (1m)

Menurut Sumber B, berbanding mengumpul setem atau menulis surat kepada sahabat pena, remaja kini lebih gemar mengumpul koleksi watak adiwira atau memuatnaik video aksi mereka ke Youtube. (1m)

**+ 1 markah bonus bagi pelajar yang tiada kesilapan bahasa yang besar/ketara**

**SOALAN 4 (15 markah)**

**Berikan komen kamu mengenai pernyataan bahawa hobi menyumbang kepada pembangunan diri seseorang. Jawapan kamu tidak harus melebihi 160 patah perkataan.**

SET 1 :

AT : Hobi menyumbang kepada kesihatan tubuh dan minda seseorang.

Huraian : Hobi merupakan sumber rehat dan dapat meredakan tekanan yang dirasakan. Hal ini menyumbang kepada kesihatan minda dan fizikalnya.

Contoh : Contohnya, jadual sekolah atau kerja yang padat menimbulkan tekanan dalam kehidupan. Seseorang yang mempunyai hobi memancing atau membaca akan berasa lebih seronok, santai dan kurang tertekan.

SET 2 :

AT : Hobi memperbaiki kemahiran interaksi/sosial seseorang.

Huraian : Hobi meluaskan jaringan persahabatan seseorang dan melatihnya berinteraksi secara bersemuka ataupun sebaliknya.

Contoh : Contohnya, mempunyai hobi unik dan menarik seperti mengumpul koleksi adiwira membolehkan seseorang menjalin persahabatan dengan kenalan dari dalam atau luar negara melalui media sosial. Kelompok yang mempunyai hobi seperti bermain bolasepak pula boleh melakukan kegiatan hobi dengan orang lain.

SET 3 :

AT : Hobi membentuk peribadi mulia dalam diri seseorang.

Huraian : Hobi memupuk sikap positif dalam diri dan mengelakkan seseorang daripada terjebak dalam kegiatan-kegiatan negatif.

Contoh : Hobi melukis, bersukan dan bermain alat muzik memupuk sifat sabar dan tekun. Masa lapang dimanfaatkan dengan melakukan aktiviti hobi maka terhindar daripada perkara-perkara tidak bermoral seperti pergaulan bebas dan perlakuan jenayah.